Algorytmy MCMC (Markowowskie Monte Carlo) dla skokowych procesów Markowa

Wojciech Niemiro<sup>1</sup>

Uniwersytet Warszawski i UMK Toruń

XXX lat IMSM, Warszawa, kwiecień 2017

<sup>1</sup>Wspólne prace z Błażejem Miasojedowem, Johnem Noble, Krzysztofem Opalskim.

### Plan

#### Skokowe procesy Markowa Definicja i przykłady Ukryte modele Markowa

#### Algorytmy MCMC

Reprezentacja trajektorii Algorytm Metropolisa-Hastingsa Algorytm Rao i Teha

#### Geometryczna ergodyczność

Geometryczna ergodyczność algorytmu Rao i Teha Geometryczna ergodyczność algorytmu Metropolisa-Hastingsa

◆□▶ ◆□▶ ◆□▶ ◆□▶ ● ● ● ●

### Plan

Skokowe procesy Markowa Definicja i przykłady Ukryte modele Markowa

Algorytmy MCMC Reprezentacja trajektorii Algorytm Metropolisa-Hastingsa Algorytm Rao i Teha

#### Geometryczna ergodyczność

Geometryczna ergodyczność algorytmu Rao i Teha Geometryczna ergodyczność algorytmu Metropolisa-Hastingsa

### Plan

Skokowe procesy Markowa Definicja i przykłady Ukryte modele Markowa

#### Algorytmy MCMC

Reprezentacja trajektorii Algorytm Metropolisa-Hastingsa Algorytm Rao i Teha

#### Geometryczna ergodyczność

Geometryczna ergodyczność algorytmu Rao i Teha Geometryczna ergodyczność algorytmu Metropolisa-Hastingsa

(ロ) (同) (三) (三) (三) (○) (○)

Skokowe procesy Markowa (czas ciągły, przestrzeń dyskretna)

- X = {X(t), t<sup>min</sup> ≤ t ≤ t<sup>max</sup>} jest procesem Markowa na dyskretnej przestrzeni stanów S.
- ► Intensywność przejścia ze stanu  $s \in S$  do  $s' \neq s$ :

$$\lim_{h\to 0}\frac{1}{h}\mathbb{P}\left(X(t+h)=s'|X(t)=s\right)=Q_t(s,s').$$

 $s' \neq s$ 

- ► Intensywność wyjścia ze stanu:  $Q_t(s) = \sum Q_t(s, s')$ .
- Proces jest jednorodny jeśli  $Q_t = Q$ .

# Modele reakcji (bio)chemicznych

"Równania reakcji":

- reakcja 1:  $A + 2B \rightarrow C$ ,
- ▶ ...
- reakcja k: ....
- ▶ Stan procesu:  $s = (n_A, n_B, n_C, n_D) \in \{0, 1, ...\}^4$ .
- ► Intensywność zachodzenia reakcji Q<sup>(1)</sup>((n<sub>A</sub>, n<sub>B</sub>, n<sub>C</sub>, n<sub>D</sub>), (n<sub>A</sub> - 1, n<sub>B</sub> - 2, n<sub>C</sub> + 1, n<sub>D</sub>)) zależy od stanu.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

• Proces jednorodny:  $Q = Q^{(1)} + \cdots Q^{(k)}$ .

# Przykład sieci bayesowskiej z czasem ciągłym (CTBN)



<□▶ <圖▶ < 差▶ < 差▶ = 差 = のへで

## Sieci bayesowskie z czasem ciągłym (CTBN)

Graf skierowany  $(\mathcal{N}, \mathcal{E})$ . Dla  $i \in W$ , niech pa(i) = {j : i  $\rightarrow$  i}. Stan procesu to konfiguracja  $s = (s_i)_{i \in W}$ , gdzie  $s_i$  jest elementem skończonego "alfabetu stanów" wierzchołka *i*.

CTBN jest jednorodnym procesem Markowa z czasem ciągłym na przestrzeni konfiguracji, z macierzą intensywności

$$egin{aligned} Q(s,s') = egin{cases} Q^{(i)}(s_i,s'_i|s_{ extsf{pa}(i)}) & extsf{jessli} \; s_{-i} = s'_{-i} extsf{i} \; s_i 
eq s'_i \ & extsf{dla pewnego} \; i; \ & extsf{lla pewnego} \; i; \ & extsf{lla pewnego} \; i; \ & extsf{jessli} \; s_{-i} 
eq s'_{-i} extsf{dla wszystkich} \; i, \end{aligned}$$

(日) (日) (日) (日) (日) (日) (日)

dla  $s \neq s'$ .

### Ukryte modele Markowa

- Proces X jest nieobserwowany.
- Obserwujemy zmienną losową Y o rozkładzie prawdopodobieństwa p(Y|X).
- ► <u>Zadanie</u>: obliczyć rozkład *a posteriori p(X|Y)*. Powiedzmy, że znamy *p(X)* i *p(Y|X)*.
- ► Szczególny przypadek: obserwujemy stan procesu w momentach  $t^{\min} \leq t_1^{obs} < \cdots < t_k^{obs} \leq t^{\max}$  z błędem losowym. Formalnie, ciąg zmiennych losowych  $Y = \{Y_1, \dots, Y_k\}$  taki, że  $p(Y|X) = \prod_i p(Y_i|X(t_i^{obs}))$ .
- Szczególny przypadek: obserwujemy pewne wierzchołki CTBN, inne są "ukryte".

### Ukryte modele Markowa

- Proces X jest nieobserwowany.
- Obserwujemy zmienną losową Y o rozkładzie prawdopodobieństwa p(Y|X).
- ► <u>Zadanie</u>: obliczyć rozkład *a posteriori p(X|Y)*. Powiedzmy, że znamy *p(X)* i *p(Y|X)*.
- ► Szczególny przypadek: obserwujemy stan procesu w momentach  $t^{\min} \leq t_1^{\text{obs}} < \cdots < t_k^{\text{obs}} \leq t^{\max}$  z błędem losowym. Formalnie, ciąg zmiennych losowych  $Y = \{Y_1, \dots, Y_k\}$  taki, że  $p(Y|X) = \prod_i p(Y_i|X(t_i^{\text{obs}}))$ .
- Szczególny przypadek: obserwujemy pewne wierzchołki CTBN, inne są "ukryte".

## Algorytmy MCMC dla skokowych procesów Markowa

Rozkład *a posteriori*  $\pi(X) = p(X|Y)$  jest rozkładem docelowym, *Y* jest ustalone.

Generujemy łańcuch Markowa  $X_0, X_1, \ldots, X_m, \ldots$  taki, że  $\pi(X)$  jest rozkładem stacjonarnym i  $X_m \to \pi$ .

Rozkład empiryczny  $\hat{\pi}_m = \frac{1}{m} \sum_{j=1}^m \delta_{X_j}$  jest aproksymacją  $\pi$ .

Rozkład  $\pi$  jest miarą probabilistyczną na przestrzeni trajektorii skokowego procesu Markowa,  $X_m = (X_m(t) : t^{\min} \leq t \leq t^{\max})$ .

## "Nadmiarowa" reprezentacja trajektorii





### "Nadmiarowa" reprezentacja trajektorii



< □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □

### "Nadmiarowa" reprezentacja trajektorii



Time

5 DQC

A B > A B >

#### Reprezentacja trajektorii

"Nadmiarowa reprezentacja" procesu  $X = (X(t) : t^{\min} \leq t \leq t^{\max})$ :

- T<sub>1</sub>, T<sub>2</sub>,..., T<sub>N</sub> losowe momenty skoków (być może "wirtualnych").
- $S_0, S_1, ..., S_N$  "szkielet":  $S_i = X(T_i)$ .
- $X(t) = S_{i-1}$  dla  $T_{i-1} \leq t < T_i$ .
- $T_i$  jest skokiem wirtualnym jeśli  $S_i = S_{i-1}$ .

$$X = \begin{pmatrix} t^{\min} & T_1 & \cdots & T_i & \cdots & T_N & t^{\max} \\ S_0 & S_1 & \cdots & S_i & \cdots & S_N \end{pmatrix},$$
gdzie  $N = \max\{n : T_n < 1\}.$ 

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

## "Uniformizacja"

Niech  $\lambda \ge \max_{s} Q(s)$ , gdzie  $Q(s) = \sum_{s'} Q(s, s')$ .

- T<sub>1</sub>, T<sub>2</sub>,..., T<sub>N</sub> jednorodny proces Poissona z intensywnością λ.
- S<sub>0</sub>, S<sub>1</sub>,..., S<sub>N</sub> jednorodny łańcuch Markowa z prawdopodobieństwami przejścia

 $P(s,s') = egin{cases} rac{Q(s,s')}{\lambda} & ext{jeśli } s 
eq s' ext{ (Rzeczywisty skok)} \ & \ 1 - rac{Q(s)}{\lambda} & ext{jeśli } s = s' ext{ (Wirtualny skok)} \ . \end{cases}$ 

### Algorytm Metropolisa-Hastingsa

B. Miasojedow, WN, J. Noble, K. Opalski (2014, 2016).

Niech X oznacza nadmiarową reprezentację trajektorii,  $\pi$  jest rozkładem *a posteriori*.

Krok algorytmu MCMC:  $X_m = X \rightarrow X' = X_{m+1}$ .

Generujemy "propozycję"  $X^* \sim q(X, \cdot)$  i akceptujemy ruch  $X \rightarrow X'$  z prawdopodobieństwem

$$lpha(\pmb{X},\pmb{X}^*) = \mathbf{1} \wedge rac{\pi(\pmb{X}^*)\pmb{q}(\pmb{X}^*,\pmb{X})}{\pi(\pmb{X})\pmb{q}(\pmb{X},\pmb{X}^*)}.$$

- Jeśli akceptujemy, to  $X' = X^*$ .
- Jeśli nie, to X' = X.

Prawdopodobieństwo akceptacji jest tak dobrane, że  $\pi$  jest rozkładem stacjonarnym.

## Algorytm Metropolisa-Hastingsa

4 typy "ruchów":

ChangeTime:  $T_i \rightarrow T'_i$ 

ChangeState:  $S_i \rightarrow S'_i$ 

*RemoveJump/AddJump*:  $T = (T_1, ..., T_{i-1}, T_i, T_{i+1}, ..., T_N) \leftrightarrow T' = (T_1, ..., T_{i-1}, T_{i+1}, ..., T_N).$ 

+ odpowiednie prawdopodobieństwa akceptacji.

### Algorytm Rao i Teha

V. Rao, Y.W. Teh (2012, 2013).

(T, S) = (J, V, S) = (Rzeczywiste skoki, Wirtualne skoki, Szkielet).

Próbnik Gibbsa:

 $(T,S) = (J, V, S) \rightarrow (J, V', S) = (T', S) \rightarrow (T', S').$ 

< □ > < 同 > < 三 > < 三 > < 三 > < ○ < ○ </p>

## Geometryczna ergodyczność algorytmu Rao-Teha

#### TWIERDZENIE (B. Miasojedow i WN)

Załóżmy, że macierz intensywności Q jest nieprzywiedlna i  $\lambda > \max_s Q(s)$ . Wtedy łańcuch  $X_m$  generowany przez algorytm Rao i Teha jest geometrycznie ergodyczny. Istnieje stała  $\gamma < 1$  i funkcja M takie, że dla każdego  $X_0$ ,

 $\|\boldsymbol{\rho}(\boldsymbol{X}_m|\boldsymbol{X}_0) - \boldsymbol{\pi}(\boldsymbol{X})\|_{TV} \leqslant \gamma^m \boldsymbol{M}(\boldsymbol{X}_0).$ 

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

# Geometryczna ergodyczność algorytmu Metropolisa-Hastingsa

TWIERDZENIE (B. Miasojedow, WN, J. Noble, K. Opalski) Załóżmy dodatkowo, że  $\inf_{s \neq s'} Q(s, s') \ge \delta > 0$ . Wtedy łańcuch  $X_m$  generowany przez algorytm Metropolisa-Hastingsa (skonstruowany przez nas) jest geometrycznie ergodyczny.

Przykład Niech  $S = \{0, 1, 2, 3, 4\}, Q(s, s + 1 \mod 5) > 0$  i  $Q(s, s - 1 \mod 5) > 0$ , pozostałe intensywności = 0. Łańcuch generowany przez algorytm Metropolisa-Hastingsa *nie jest* geometrycznie ergodyczny.

# Geometryczna ergodyczność algorytmu Metropolisa-Hastingsa

TWIERDZENIE (B. Miasojedow, WN, J. Noble, K. Opalski) Załóżmy dodatkowo, że  $\inf_{s \neq s'} Q(s, s') \ge \delta > 0$ . Wtedy łańcuch  $X_m$  generowany przez algorytm Metropolisa-Hastingsa (skonstruowany przez nas) jest geometrycznie ergodyczny.

#### Przykład

Niech  $S = \{0, 1, 2, 3, 4\}$ ,  $Q(s, s + 1 \mod 5) > 0$  i  $Q(s, s - 1 \mod 5) > 0$ , pozostałe intensywności = 0. Łańcuch generowany przez algorytm Metropolisa-Hastingsa *nie jest* geometrycznie ergodyczny.

(ロ) (同) (三) (三) (三) (○) (○)

- V. Rao, Y. W. Teh. MCMC for continuous-time discrete-state systems. In Advances in Neural Information Processing Systems, 701–709, 2012.
- V. Rao, Y. W. Teh. Fast MCMC sampling for Markov jump processes and extensions. *Journal of Machine Learning Research*, 14, 3207–3232, 2013.
- B. Miasojedow, W. Niemiro, J. Noble, K. Opalski. Metropolis-type algorithms for Continuous Time Bayesian Networks. arXiv:1403.4035v1.
- B. Miasojedow, W. Niemiro. Geometric ergodicity of Rao and Teh's algorithm for homogeneous Markov jump processes. *Statistics and Probability Letters* 113, 1–6, 2016.

(ロ) (同) (三) (三) (三) (○) (○)